

2025 年 7 月 16 日

電通グループ、「Global Fan Community Growth Solution」の提供を開始

－ Roblox の新機能「ライセンスマネージャー」「ライセンスカタログ」のベータ版発表に伴い、
IP ホルダーのグローバル展開とファン共創を支援 －

株式会社電通グループ（本社：東京都港区、代表執行役 社長 グローバル CEO：五十嵐 博、以下、当社）は、ユーザー生成コンテンツ（UGC）プラットフォーム上で IP ホルダーの適切な権利管理とファンコミュニティの成長を同時に実現する統合型支援モデル「Global Fan Community Growth Solution」（以下、本ソリューション）の提供を本格的に開始します。

本ソリューションは、昨年開始した世界中のオンライン・ソーシャルプラットフォームで創作コンテンツをシェアする次世代クリエイターを支援する「House of Creators」プロジェクト※¹の一環として開発されました。これは、2025 年 7 月 15 日に Roblox 社の新機能「ライセンスマネージャー（“License Manager”）」「ライセンスカタログ（“Licenses” catalog）」のベータ版発表※²に伴い、IP ホルダーが UGC 時代における“共創ローンチパッド”として提供するもので、各 IP が持つ潜在的な可能性を最大化することが可能です。

本ソリューションは、Roblox 社および複数の IP ホルダーとの連携により開発されました。当社の IP コンサルティングツールである「グローバルコンテンツプランナー（Global Content Planner）」※³の各種分析データや、当社および当社グループの専門チームの知見を活かし、本ソリューションの対応スコープや IP 成長における権利者の課題を整理することで、Roblox の新機能 2 種（新ライセンシングプラットフォーム）を活用した各種サービスラインを整備しました※⁴。

電通グループは本ソリューション提供を通じ、クリエイターが IP の世界観やルールを正しく理解した上で自由に発想できるワークフローを構築します。同時に、IP ホルダーとクリエイターの共創を触媒として創造を促し、IP 世界観の拡張と進化を目指します。

※ 1：「House of Creators」プロジェクトの詳細は下記リリースをご覧ください。

URL：<https://www.group.dentsu.com/jp/news/release/001304.html>

※ 2：ライセンスマネージャー（“License Manager”）は IP ホルダー向けの管理ツールです。Roblox 上での IP の登録、利用条件の設定、利用状況の監視、クリエイターへのライセンス提供が可能です。ライセンスカタログ（“Licenses” catalog）はクリエイター向けのライセンスが一覧となったカタログです。興味のある IP を検索・申請し、公式ライセンスを得てゲームに活用できます。

※ 3：グローバルコンテンツプランナー（Global Content Planner）は、電通グループ独自の IP 調査を基盤とし、コンテンツマップやデモグラフィック情報の分析を可能にするデータプラットフォームです。

※ 4：詳細はお問い合わせください。お問い合わせいただいた企業・団体・権利者に対し、個別にご案内します。

以 上

【ビジネスに関する問い合わせ先】

サービスラインの詳細はお問い合わせいただいた企業・団体・権利者に対し、個別にご案内いたします。

株式会社電通グループ グローバルビジネス開発オフィス 小山、池田

E-mail : group-cc@dentsu.com

【メディアに関する問い合わせ先】

株式会社電通グループ グループコーポレートコミュニケーションオフィス 小嶋、島津

E-mail : group-cc@dentsu.com